



GEOMETRIC GAMES AVANT-GARDE – STYŻENIE FRYZURY GEOMETRYCZNEJ AWANGARDOWEJ – głowa treningowa

1. Zawodnik po wylosowaniu stanowiska zajmuje przypisane miejsce.
 2. Fryzura – strzyżenie geometryczne z elementami artystycznymi.
 3. Przed startem konkurencji włosy na głowie treningowej mogą być suche lub zmoczone. Decyduje o tym zawodnik.
 4. Przed stryżeniem długość włosów na manekinie musi mieć minimum 10 cm.
 5. Zawodnik wykonuje stryżenie minimum 3 cm . Zabronione jest golenia skóry głowy. Linia cięcia jest dowolna ale w stylu awangardowym z elementami geometrycznymi.
 6. Produkty: wszystkie produkty do stylizacji są dozwolone.
 7. Narzędzia: Wszystkie narzędzia do stryżenia są dozwolone.
 8. Kolor: Kolory dowolne . Należy zastosować minimum 3 kolory.
 9. Przedłużanie włosów. Jest dozwolone ale musi być zrobione przed startem konkurencji i nie może zajmować więcej niż 25% objętości fryzury.
 10. Zabronione są treski, peruki oraz ozdoby.
 11. Zabronione jest stosowanie stelaży i innych elementów podpierających.
 12. Zakaz konsultacji zawodnika z publicznością .
 13. Ocena: Jury będzie oceniać ogólne wrażenie stylu i koloru oraz czystość i stopień trudności wykonania pracy. Ocena min 20 pkt max 30 pkt. (raz 30, raz 29, raz 28)
 14. Strój manekina zgodny z tematem pracy.
 15. Zawodnicy łamiący regulamin mogą zostać ukarani punktami karnymi przez komisje kontroli.
- Czas: 40 min plus 3 min na uporządkowanie stanowiska.
- Przykładowe fryzury

